

# Mais qui est ce personnage mystère ?

## Le secret des animaux de Colmar

Durée : 1 heure



Il est le fils du dieu grec Zeus. Un jour, alors qu'il était bébé, des serpents furent mis dans son berceau, mais notre héros était tellement fort, qu'il les a attrapés et les a secoués dans tous les sens comme des hochets !

Lorsqu'il fut grand, les dieux décidèrent qu'il devait faire 12 travaux pour prouver son courage et savoir s'il pouvait, lui aussi devenir un dieu grec. Ces 12 épreuves étaient très difficiles et dangereuses. Par exemple il a dû nettoyer les écuries du roi Augias qui étaient si sales que tout le pays était rendu malade par la mauvaise odeur. Il a aussi dû se battre contre Cerbère, le féroce chien à 3 têtes des enfers ! Au cours de l'un des travaux, il devait faire parcourir à un troupeau plus de 30 km par jour.

Juste à côté de l'Office de Tourisme, à gauche, il y a un monument : ce sont les anciens bains municipaux. Observe le dessin tout en haut, c'est le blason de Colmar.



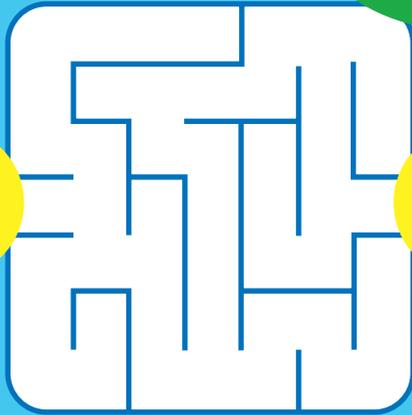
Les animaux sculptés sur les maisons de la ville le connaissent. Suis-les et ils te donneront des indices pour trouver le personnage mystère ! Attention il faudra parfois passer par quelques passages secrets et surtout bien lever les yeux ! Tu es prêt ?

Il est rouge et vert. Le bâton jaune avec une étoile au bout s'appelle une masse. Elle appartient à un demi-dieu, un héros, grec.

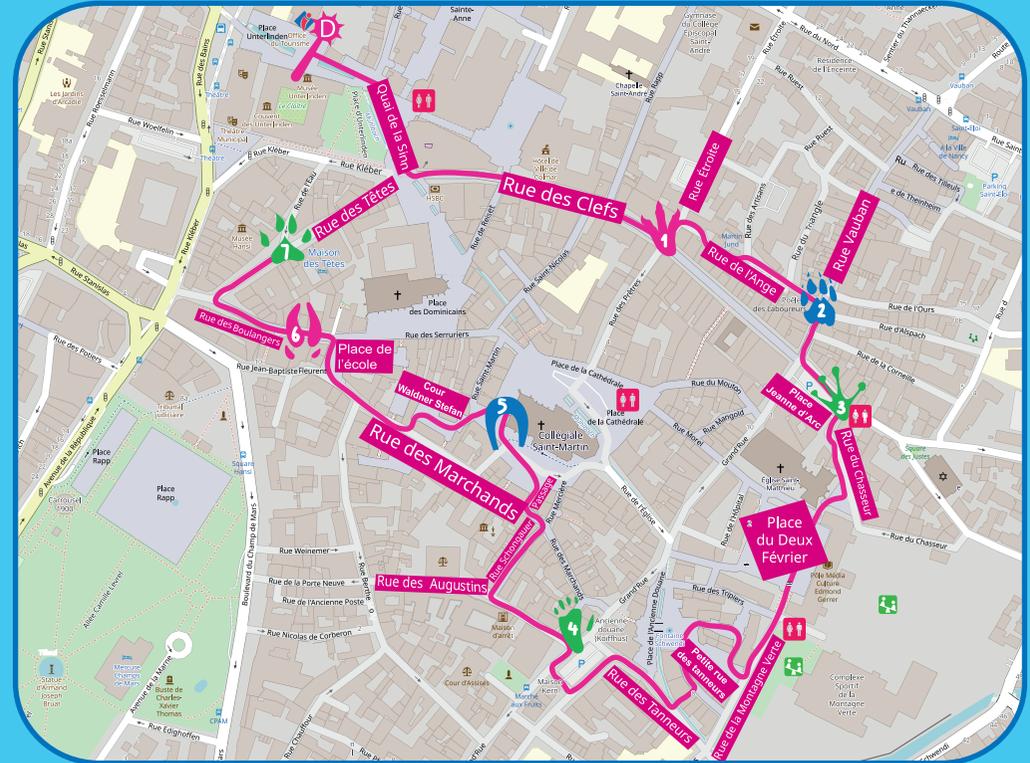
1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Il avait sa masse d'arme (tu te souviens ? le bâton jaune avec une étoile au bout sur le blason de Colmar). Il passa en Alsace et s'arrêta près de Colmar pour déguster un peu de vin. Il était si fatigué qu'il s'endormit et, au réveil, partit en oubliant sa masse. Finalement Zeus lui accordera l'immortalité dans l'Olympe, le royaume des dieux grecs.

**bonus**



Le demi-Dieu cherche sa massue à travers ce labyrinthe. Aide-le !



Solutions  
Indice 1 : dragon / Indice 2 : lion / Indice 3 : grenouille / Rébus : montagne verte / Indice 4 : singe  
Indice 5 : cheval / Indice 6 : sanglier / Indice 7 : chien / Le personnage mystère : Hércule.



Arrête-toi à l'angle de la rue des clefs et de la rue étroite, devine quel est cet animal ?

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 2<sup>e</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°3.



Tu arrives place du marché aux fruits. Place-toi devant le Palais du Conseil Souverain qui est aujourd'hui le Tribunal de Grande Instance. Cherche sur ta droite ce petit animal qui soutient la maison du 8 place du marché aux fruits. Comment s'appelle-t-il ?

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 5<sup>e</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°7.



Arrête-toi devant la façade du 7 rue Vauban. On appelle cet animal le roi des animaux.

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 1<sup>re</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°6.



Va devant le portail principal de la collégiale Saint-Martin et retrouve la statue de Saint-Martin. Quel animal chevauche Saint-Martin ?

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 2<sup>e</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°1.



Retrouve la façade du 7 place Jeanne d'Arc. Quel est le nom de cet animal ?

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 6<sup>e</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°5.



Retrouve cet animal sur la façade du 3 rue des boulangers. On chasse cet animal dans la forêt.

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et compte la 7<sup>e</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°2.

RÉBUS



Tu es dans la rue de la

Tu peux faire une petite pause  si tu veux !

PASSAGE SECRET



Ensuite, observe le mur qui est sur ta droite, il y a un passage secret : longe le mur et trouve-y une ouverture. Passe cette porte et glisse-toi dans le petit passage tout de suite à droite.



Au coin de la pharmacie du cygne, prends à droite. Va à la Maison des Têtes et retrouve cet animal, au-dessus du portail de cette belle maison du 17<sup>e</sup> siècle.

Demande à l'adulte qui t'accompagne d'écrire le mot et trouve la 1<sup>re</sup> lettre : il faut écrire cette lettre dans la case n°4.



Ça y est !

Tu as trouvé le mot mystère !

